



2015 年 3 月 11 日

GUILTY GEAR プレイヤー様各位

アークシステムワークス株式会社

GUILTY GEAR Xrd -SIGN- (日本リージョン PS4/PS3 版) Ver.1.04 パッチ配信のご案内

平素より、弊社製品をご愛顧頂き、誠にありがとうございます。

2014 年 12 月 4 日に発売致しました『GUILTY GEAR Xrd -SIGN-』(PS4/PS3 版)につきまして、下記の通り Ver.1.04 パッチ配信のご案内を申し上げます。配信は 2015 年 3 月中を予定しております。詳細が決まりましたら改めましてご案内申し上げます。

なお、本パッチは、間もなく稼働予定のアーケード版 Ver.1.10 の調整内容を適用するバージョンアップではございません。

同調整を適用するパッチにつきましては、準備が整い次第ご案内いたしますので、今しばらくお待ちください。

皆様におかれましては、大変なご迷惑とご不便をお掛けしてしまい申し訳ございません。

何卒、ご理解とご協力のほど、宜しく願い申し上げます。

【 不具合修正項目 】

No,	概要	機種	詳細
1	ネットワーク全般	PS4/PS3 共通	ネットワーク対戦全般の安定性の向上を図りました。
2	プレイヤーマッチ		M.O.M キャラクター対戦において、キャラクターのレベルが誤った値となる可能性があった問題を修正しました。
3			特定のプレイヤー間で稀に対戦が出来なかった問題を修正しました。
4	トロフィー		初段昇進時に獲得できるトロフィー「黒帯」が稀に取得出来なかった問題を修正しました。 ※本現象が発生した方は再度ネットワーク対戦を行うことで再取得が可能です。
5	システムボイス		DLC のキャラクターシステムボイス全般につきまして、音声をより聴きとり易くなるように調整を行いました。
6	用語集		誤字、脱字を修正しました。

【 機能改善項目 】

No,	概要	機種	詳細
1	ネットワークロビー	PS4/PS3 共通	初心者向けロビーの数を増やし、リスト上の表示位置を変更しました。
2			放置（無入力継続）時間によって、強制退出する機能を追加しました。 ※無入力継続時間 5 分でアイコンが横向きになり、15 分で強制退出となります。
3	ランクマッチ		待受設定中に、待受状態が一時停止となるタイミングが少なくなるよう調整しました。
4	プレイヤーマッチルーム		自分の対戦順をお知らせするお知らせボイスを追加しました。
5			×ボタンを押すことで対戦席から Waiting Area に即座に移動出来るようにしました。
6			ボイスチャット禁止推奨ルームでボイスチャットが強制使用禁止となるようにしました。
7			対戦席着席中にキャラクター選択が可能となりました。
8			画面上に日時表示を追加致しました。
9	プレイヤーマッチ		対戦画面のコメント機能におきまして、フォントサイズとスクロール速度の最適化を行いました。
10	ランキング		プレイヤーのプロフィールを取得できるメニューを追加しました。
11	リプレイシアター		リプレイ再生時に勝利演出をスキップ出来るようになりました。
12	オプション		R-Code の初期化機能を削除致しました。

【 今後のアップデート予定 】

No,	概要	機種	詳細
1	Ver.1.10 の適用	PS4/PS3 共通	アーケード版 Ver.1.10 相当のバトル調整を適用予定です。
2	大会運営支援アプリ		大会運営を支援するコンパニオンアプリに連動するためのアップデートを実施予定です。
3	プレイヤーマッチ		ルームオーナーに「ルーム解散予告」機能を追加予定です。
4	オプション		システムボイスの設定項目に「Random」を追加予定です。

今後のアップデート時期につきましては決定次第、ご案内いたします。

現在未解決の問題につきまして			
No,	機種	現在の状態	回避策および今後の対応予定
1	PS4	・ランクマッチの検索機能について 「検索に時間が掛かる」「接続が出来ない」という問題が発生しております。	現在、修正を行っておりますが、今少し時間が掛かる見込みです。 修正までの間はランクマッチ→エントリーより待ち受け機能をご利用頂きランクマッチをお楽しみくださいますよう、お願い申し上げます。

【本件に関するお問い合わせ先】

アーケシステムワークス株式会社 GGXRd お問い合わせフォーム

http://ggxrd.com/pg/support_form.php