

## GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-

### Ver.1.02 変更点一覧

#### 新規キャラクター「蔵土縁紗夢」コマンドリスト

※コマンドリストの表記はキャラクターが右向き時のものです。

#### Ver.1.02 変更点

##### ▼ゲーム全体

- ・バージョン表記が「1.02」に変更されました。
- ・残り体力が少ない状態で両者が攻撃を出すと発生する「ドラマティックフィナーレ」が発動する距離制限を狭く調整しました。
- ・「シン」の「ピークドライバー」をハイジャンプ入力後に発動した際、動作後に通常ジャンプが使用できない不具合を修正しました。
- ・「エルフェルト」の「ジャッジベターハーフ」ヒット演出中に、両キャラクターが飛び道具等の影響を受けてしまう不具合を修正しました。
- ・「エルフェルト」の「Miss トラヴァイエ」構え中に「ベリーパイン」投擲動作を中断した際、自爆判定が消失する不具合を修正しました。
- ・「ジョニー」のバックステップの無敵時間を若干減少しました。
- ・「紗夢」のバックステップの無敵時間を若干減少しました。
- ・「紗夢」の地上投げ及び空中投げのダメージ補正を増加しました。
- ・「紗夢」の地上投げ二段目が空振った際、不自然な位置で攻撃が当たる不具合を修正しました。
- ・「紗夢」の空中投げを最低空で当てた際、操作を受け付けなくなる不具合を修正しました。
- ・エピソードモードクリアに関する一部のクエストが達成扱いにならない不具合を修正しました。詳細は後述致します。
- ・一部文章の誤字・脱字を修正しました。

#### Ver.1.01 変更点

##### ▼ゲーム全体

- ・バージョン表記が「1.01」に変更されました。
- ・「蔵土縁 紗夢」(くらどべり じゃむ)がプレイアブルキャラクターとして使用可能になりました。全モードで選択可能ですが、エピソードモードは専用イベント無しのCOM戦のみとなります。
- ・新規モード「M.O.Mモード」を追加しました。
- ・エピソードモード中、攻撃ボタンを押している間はスタートボタンを押してもポーズメニューが開かないように変更しました。
- ・Aime カード利用時、前回と同じ設定を使用するか確認する際の記事を変更しました。
- ・一部文章の誤字・脱字を修正しました。

##### ▼バトル関連

- ・ダストアタック発動時の発光演出を変更しました。

- ・「ミリア」のうつ伏せダウンについて、接地直前のやられ判定を下方方向に若干延長しました。
- ・「スレイヤー」の戦闘中ボイスについて、全体的に音量を上昇しました。
- ・「スレイヤー」の「パイルバンカー」及び「デッドオンタイム」をハイジャンプ入力後に発動した際、動作後に通常ジャンプが使用できない不具合を修正しました。
- ・「イノ」のうつ伏せダウンについて、見た目と実際の判定が極端に異なる不具合を修正しました。なお、実際のやられ判定には一切の変更はありません。
- ・「ラムレザル」の「トランシ」発動時、両大剣の拳動が不自然だった不具合を修正しました。本修正により、技性能に若干の変化が生じ、横方向に吹き飛びやすくなりました。
- ・「ラムレザル」と「レオ」のバースト覚醒必殺技の無敵時間を修正し、攻撃発生まで無敵に変更しました。
- ・「エルフェルト」の立ちHS追加攻撃の受付時間と性能が変動していた不具合を修正しました。
- ・「エルフェルト」で「ベリーパイン」から「Miss トラヴァイエ」を最速で入力した際、「ジャッジベターハーフ」より「Miss トラヴァイエ」の入力を優先するよう変更しました。
- ・「ジャック・オー」の戦闘中ボイスがサーヴァントのボイスによって遮られる不具合を修正しました。
- ・「ジャック・オー」の仰向けダウンについて、不自然に離れた位置にやられ判定が存在する不具合を修正しました。
- ・「ジャック・オー」の地上版「フォーエヴァーエリシオンドライバー」が縦方向に不自然に離れた相手を掴む不具合を修正しました。

## 「クエスト」に関する不具合につきまして

### ■不具合の詳細

以下のクエストを達成しても達成済みと判定されずに、報酬やクエストポイントが手に入らない。

#### ・デイリー

「高難易度状態でエピソードをクリアしよう」

#### ・ウィークリー

「エピソードのハイスコアを更新しよう」

#### ・マンスリー

「エピソードモードを5回クリアしよう」

「エピソードモードを10回クリアしよう」

「高難易度でエピソードを5回クリアしよう」

「〈個別キャラクター〉のエピソードをクリアしよう」

### ■補填措置につきまして

本不具合にて正当な報酬を得られなかったプレイヤーの方に対しまして、

本不具合修正以降にプレイデータに応じたワールドドルを付与させていただきます。

誠に申し訳ございませんが、クエストポイントにつきましては補填の対象外となります。

また、現在のクエストを変更する「シャッフル機能」は本来ご利用にW\$を消費しておりますが、

「Ver.1.02」稼働までの期間、0W\$にてご利用頂けるように致しました。

この度はユーザーの皆様にご迷惑をお掛け致しましたことを、心よりお詫び申し上げます。

# JAM KURA DOBERI

種別	技名	コマンド
簡易必殺技 ※スタイリッシュタイプ 限定	龍刃(りゅうじん)	SP (空中可)
	逆鱗(げきりん)	← + SP (空中可)
	劔楼閣(けんろうかく)	↘ + SP (空中可)
	朝凧の呼吸(あさなぎのこきゅう)	↓ + SP (長押し可)
	爆蹴(ばくしゅう)	→ + SP
	百歩沁鐘(ひゃっぼしんしょう)	□ SP
簡易 覚醒必殺技	兆脚鳳凰昇 (ちょうきゃくほうおうしょう)	SP + P or K または BURST ゲージ MAX のとき SP + D
	戀崩嬢(れんほうきゃく)	SP + S
	爆・碎神掌(ばお・さいしんしょう)	SP + HS
	烤灵魂(かおりんくえん)	□ P
特殊技	特殊技	→ + K
必殺技	龍刃(りゅうじん)	↓ ↘ → + K (空中可)
	逆鱗(げきりん)	↓ ↙ ← + K (空中可)
	劔楼閣(けんろうかく)	→ ↓ ↘ + K (空中可)
	朝凧の呼吸(あさなぎのこきゅう)	↓↓ + K or S or HS (長押し可)
	鷹嬰脚(ようえいきゃく)	空中で ↓ + K
	爆蹴(ばくしゅう)	↓ ↘ → + S
	回り込み	□ P
	波紋脚(はもんきゃく)	□ K
	百歩沁鐘(ひゃっぼしんしょう)	□ S
	千里沁鐘(せんりしんしょう)	□ HS
	祓斧(ほちふ)	← →
	絶勁(ぜっけい)	□ P
	剛焼(ごうしゃお)	□ P
	段牙(どわんが)	□ K
覚醒必殺技	兆脚鳳凰昇 (ちょうきゃくほうおうしょう)	→ ↘ ↓ ↙ ← → + S または BURST ゲージ MAX のとき → ↘ ↓ ↙ ← → + D
	戀崩嬢(れんほうきゃく)	→ ↘ ↓ ↙ ← → + HS
	爆・碎神掌(ばお・さいしんしょう)	↓ ↘ → ↓ ↘ → + HS
	烤灵魂(かおりんくえん)	□ P
一撃必殺技	我羨惚(がせんこつ)	↓ ↘ → ↓ ↘ → + HS